

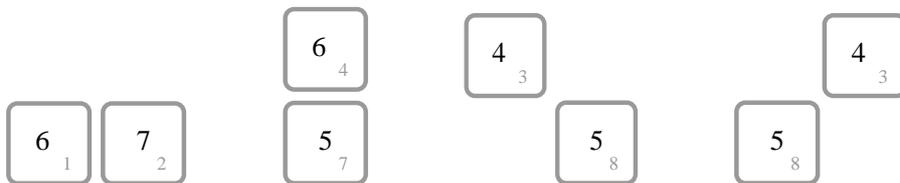
Complétez les six puzzles de cette page et les huit de la suivante.

Inscrivez les nombres entiers de 1 à 8 dans les huit cases du puzzle.

– Placez toujours des nombres différents sur des cases différentes

– Deux cases voisines horizontalement, verticalement ou en diagonale, ne doivent pas contenir des nombres consécutifs.

Les quatre figures de deux cases sont des exemples de placements interdits car les deux nombres sont à la fois consécutifs (comme 4 et 5 ou comme 5 et 6) et voisins par leurs emplacements.



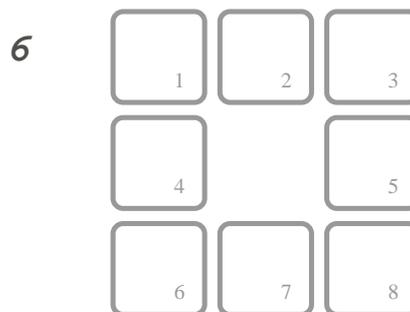
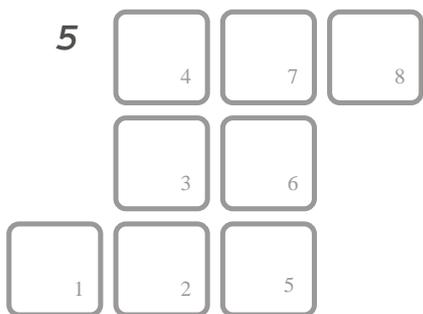
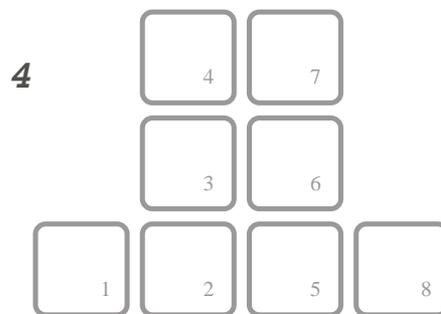
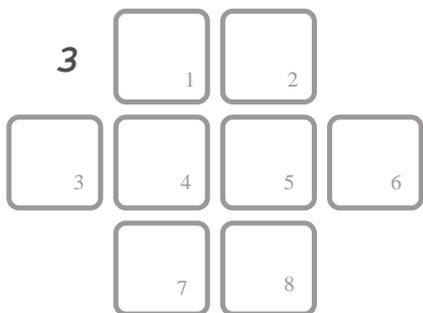
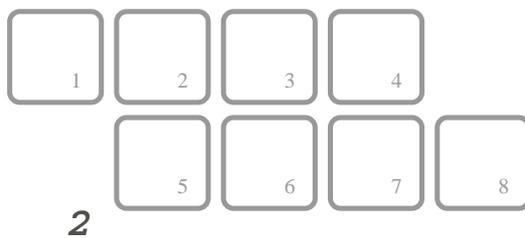
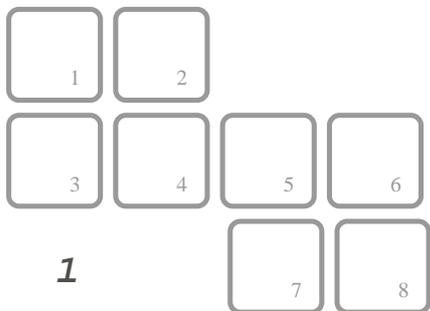
Quelques indications :

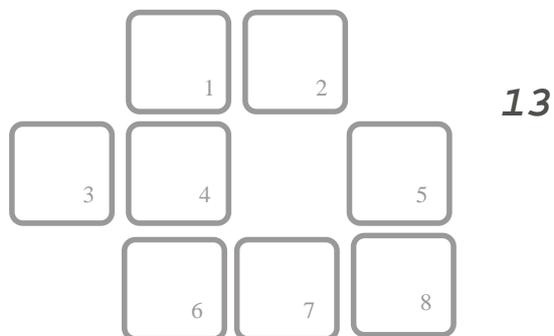
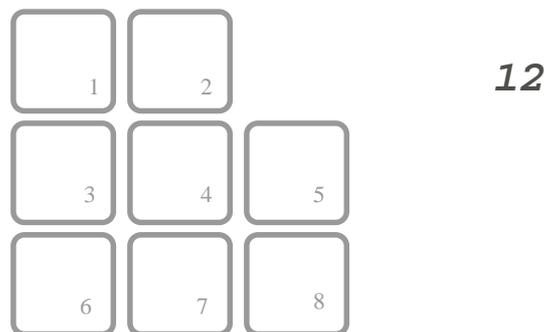
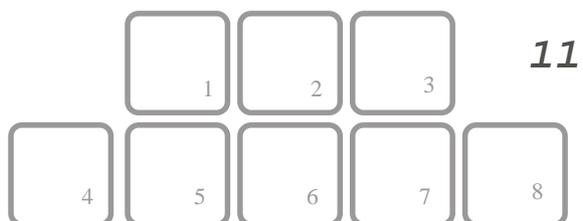
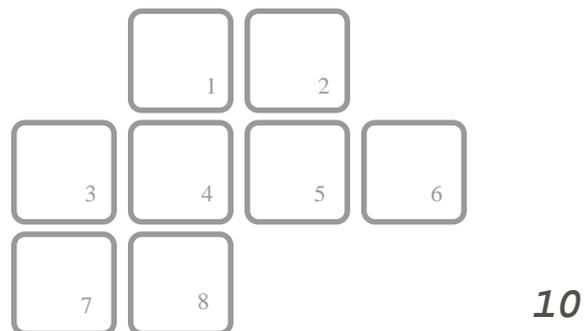
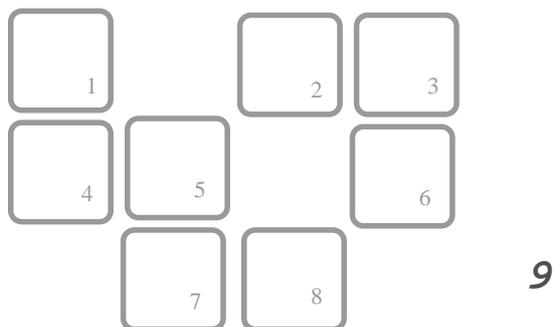
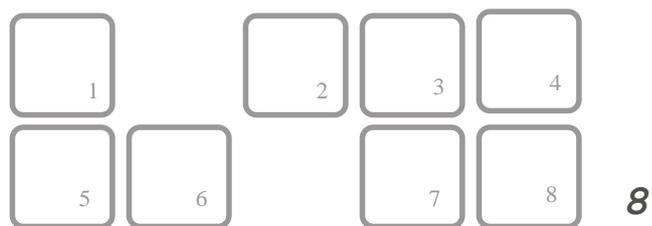
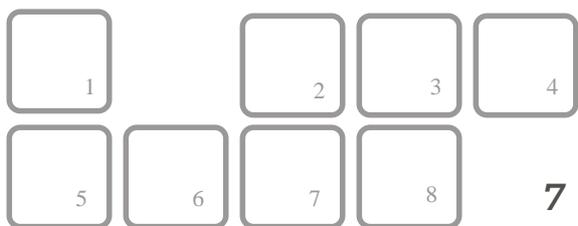
Le premier puzzle a 28 solutions (en ne tenant compte ni de la symétrie centrale, ni d'autres transformations comme par exemple $x \mapsto 9 - x$).

Étudiez les deux carrés de 4 cases et distinguez entiers pairs et entiers impairs, vous devriez trouver facilement une solution.

À la droite du premier, le second puzzle a 48 solutions.

Le troisième a 4 solutions (l'une d'entre-elles donne les autres par symétrie). Le quatrième a 18 solutions. Le cinquième a 10 solutions. Le sixième est sans doute le plus simple, il a 304 solutions.





Note : La règle et la disposition du puzzle 3 ont été vus sur plusieurs blogs et pages web. Les recherches des (nombres de) solutions et les dispositions des autres puzzles sont une œuvre personnelle. Toute information utile sur l'inventeur original du puzzle 3 et de sa règle, ou toute référence à des ouvrages présentant ce jeu ou un jeu semblable, sont vivement souhaitées. Merci d'avance.