

Exercice I.

Soit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par

$$\begin{cases} u_0 = -2, \\ \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n + 3. \end{cases}$$

1. Calculer les cinq premiers termes de cette suite.
2. Montrer par récurrence que $\forall n \in \mathbb{N}, u_n < 6$.
3. a. Montrer que $u_{n+1} - u_n = \frac{6-u_n}{2}$.

b. Montrer que la suite (u_n) est strictement croissante.

4. Soit la suite $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par :

$$\forall n \in \mathbb{N}, v_n = u_n - 6.$$

- a. Exprimer v_{n+1} en fonction de u_{n+1} puis v_{n+1} en fonction de v_n .
 - b. Montrer que (v_n) est une suite géométrique dont on précisera le premier terme v_0 et la raison.
5. Déterminer la limite de (v_n) et en déduire celle de (u_n) .
 6. Exprimer v_n en fonction de n , puis u_n en fonction de n .
 7. a. Soit $S_n = v_0 + v_1 + \dots + v_n$ la somme des $n + 1$ premiers termes de la suite (v_n) . Exprimer S_n en fonction de n .

b. Soit $T_n = u_0 + u_1 + \dots + u_n$ la somme des $n + 1$ premiers termes de la suite (u_n) . En utilisant le résultat précédent, exprimer T_n en fonction de n .

T.S.V.P.

Exercice II.

1. a. Calculer en fonction de n et sans factorielle le nombre $a = \frac{(n+2)!}{(n-2)!}$.

b. Simplifier et exprimer en fonction de n et sans factorielle ni nombre d'arrangements le nombre $b = \frac{A_{n+1}^p}{A_n^p}$.

2. a. Soient n et p deux nombres entiers naturels tels que $1 \leq p \leq n$.
Démontrer que

$$A_{n-1}^p + pA_{n-1}^{p-1} = A_n^p.$$

b. Résoudre dans l'ensemble N des nombres entiers naturels l'équation

$$C_x^6 = 31 C_x^4.$$

3. a. Développer à l'aide de la formule du binôme de Newton

$$(x-2)^5.$$

b. Quel est le coefficient de x^6 dans le développement de $(x+1)^{10}$? Dans le développement de $(x^2+1)^{10}$?

4. Un jeu de cartes qui à l'origine contenait 32 cartes est devenu très incomplet, il ne contient plus que des carreaux et des piques : huit carreaux et six piques exactement. Dans les piques, il manque la dame et le sept. On appelle « Personnage » un Valet, une Dame ou un Roi.

On tire une carte du jeu et on suppose que tous les tirages sont équiprobables. Soit A l'événement : « la carte est un carreau » et B l'événement : « la carte est un Personnage ».

a. Déterminer, en expliquant, les probabilités suivantes :

$$p(A), p(\bar{A}), p(A \cup B), p(A \cap B), p(A \setminus B) \text{ et } p(B \setminus A).$$

On pourra dessiner un ou plusieurs schémas qui aideront avantageusement les explications).

b. Les événements A et B sont-ils indépendants ?

Exercice III.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = x + \ln 2 + \frac{4}{e^x + 1}.$$

On note \mathcal{C} la courbe représentative de f dans le plan rapporté à un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j})$, (unité graphique 2 cm).

A – 1. Montrer que pour tout x :

$$f(x) = x + 4 + \ln 2 - \frac{4e^x}{e^x + 1}.$$

2. Déterminer les limites en $-\infty$ et en $+\infty$ de la fonction f .

3. Montrer que les droites Δ_1 d'équation $y = x + \ln 2$ et Δ_2 d'équation $y = x + 4 + \ln 2$ sont asymptotes à la courbe \mathcal{C} .

Préciser la position de \mathcal{C} par rapport à chaque asymptote.

4. Calculer $f'(x)$ et étudier les variations de f .

5. Déterminer une équation de la droite T tangente à \mathcal{C} au point A de \mathcal{C} , d'abscisse 0.
Construire la courbe \mathcal{C} , ses asymptotes Δ_1 , Δ_2 et la tangente T .

B – 1. Déterminer la dérivée de $\ln(e^x + 1)$. En déduire une primitive de $[f(x) - (x + \ln 2)]$.

2. Soit a un réel strictement positif, ($a \geq 0$). Calculer en fonction de a :

$$I(a) = \int_0^a [f(x) - (x + \ln 2)] dx.$$

3. Déterminer a pour que $I(a) = \frac{1}{2}$.

C – 1. Montrer graphiquement que, quelle que soit la valeur du réel m , l'équation $f(x) = m$ a une solution et une seule.

2. Dans le cas où $m = 0$, trouver une valeur approchée à 10^{-1} près par défaut de la solution de l'équation $f(x) = 0$.

Barème approximatif Exercice I : 5 points Exercice II : 6 points Exercice III : 9 points.